



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "E.FERRARI"

Istituto Professionale per i servizi per l'Enogastronomia e l'Ospitalità Alberghiera cod. mecc.
SARH02901B

Istituto Professionale per l'Industria e l'Artigianato cod. mecc. SARI02901V

Istituto Tecnico settore tecnologico - Agraria, Agroalimentare e Agroindustria cod. mecc.
SATF02901Q

Via Rosa Jemma, 301- 84091 BATTIPAGLIA - tel. 0828370560 - fax 0828370651 - C.F.: 91008360652
- Codice Mecc. SAIS029007

Internet: www.ipsiaferrari.it -post.cert. SAIS029007@pec.istruzione.it

PROGRAMMA DI STORIA

Classe: I A Biennio Comune A.S. 2021/2022

Insegnante: Prof.ssa Anna

Viola

MODULO 1 La storia prima della Storia

Unità 1 Le origini e l'Età paleolitica

1. La teoria dell'evoluzione di Darwin
2. La chioma della foresta pluviale è il paradiso delle scimmie antropomorfe
3. La foresta inaridisce e costringe i quadrumani a diventare bipedi
4. Le tappe dell'evoluzione umana
5. I successi del genere Homo
6. 200000 anni fa in Kenya: nasce la specie umana e popola cinque continenti
7. I sapiens di Cro-Magnon hanno una società complessa e sviluppano la tecnologia
8. Il sapiens crea tutte le arti e crede in una natura dominata dalla magia

Modulo 2 Le civiltà dei fiumi

Unità 2 La rivoluzione agricola del Neolitico

1. L'età mesolitica
2. L'età neolitica
3. Con la rivoluzione agricola si compie un'altra grande svolta dell'umanità
4. Nasce anche l'allevamento
5. L'umanità si divide: nomadi e sedentari
6. L'organizzazione sociale nei villaggi
7. Il Consiglio degli anziani
8. Nuovi progressi nei villaggi neolitici
9. Nei villaggi neolitici nasce la religione
10. Si intensificano gli scambi; ha inizio l'Età dei metalli

Modulo 3 La Rivoluzione urbana e la scrittura

Unità 3

1. Città, Stato, religione, scrittura: gli elementi della Rivoluzione urbana
2. I Sumeri inventano l'agricoltura
3. La necessità di un'agricoltura irrigua villaggio-guida
4. La divisione del lavoro crea gli specialisti
5. I contadini versano il tributo per nutrire gli specialisti
6. Il tributo diventa sacro
7. Nasce la figura del re
8. Il re incarna lo Stato e si appropria della sua "forza legittima"
9. Dalle necessità contabili nascono le prime forme di scrittura
10. Dalla "scrittura di parole" alla "scrittura di sillabe" per risparmiare il numero dei segni
11. Solo il re è più potente dello scriba
12. Le "società con la scrittura" escono dalla Preistoria ed entrano nella Storia

Modulo 4 I Regni mesopotamici e il popolo d'Israele

Unità 4

1. Le città-Stato sumeriche inventano la guerra
2. Sargon di Akkad fonda il primo regno unito mesopotamico
3. Hammurabi fonda il Regno di Babilonia
4. Con il codice di Hammurabi nasce il pensiero giuridico
5. La grande migrazione indoeuropea
6. Gli Ittiti in Anatolia
7. L'Impero assiro: un dominio fondato sul Terrore
8. La Tribù di Abramo, da Ur alla "Terra promessa"
9. La fondazione del monoteismo nell'esilio di Babilonia

Modulo 5 Il Regno d'Egitto

Unità 5

1. La civiltà egizia ruota interamente intorno al Nilo
2. Terra nera e terra rossa
3. Il guerriero Narmer unifica l'Egitto
4. Anche gli Egizi inventano la scrittura
5. Il faraone-dio
6. La mummia del faraone
7. La società nell'Antico Regno
8. I secoli di crisi
9. Il Nuovo Regno
10. La riforma di Akenaton e le conquiste di Ramses II

Modulo 6 Il Mediterraneo e la Grecia

Unità 6 Le prime civiltà mediterranee

1. Il mare da ostacolo si trasforma in "autostrada"
2. Al mare si arriva dai fiumi
3. La civiltà cretese o minoica
4. I minoici dominano il mare e costruiscono palazzi
5. La tribù indoeuropea degli Achei fonda la civiltà micenea
6. I Micenei sono un popolo guerriero costruttore di fortezze
7. I Popoli del mare e gli sconvolgimenti del 1200 a.C.
8. L'età del ferro
9. I Fenici, grandi navigatori

Modulo 7 La nascita delle polis

Unità 7

1. La fine dei Micenei determina "l'Epoca buia" della Grecia
2. Dai clan alle tribù
3. Gli aristocratici affermano il loro potere sul demos
4. Il popolo greco è diviso in città-Stato che abbattano la monarchia
5. La polis come luogo fisico
6. I Greci hanno forme di terra
7. Dalle città-madre parte un possente movimento di colonizzazione
8. Dai culti familiari alla religione della polis
9. La religione olimpica e i culti misterici

Modulo 8 L'evoluzione della polis

Unità 8

1. Le prime leggi scritte del mondo greco nascono nelle colonie
2. La moneta coniatà pone fine al baratto
3. Un nuovo modo di combattere: la falange oplitica modifica la società
4. Il cammino della polis viene interrotto dalla tirannide
5. Le Olimpiadi uniscono i Greci, ma scatenano la loro caccia al successo

Modulo 9 La polis oligarchica degli Spartani

Unità 9

1. La società spartana
2. Sparta riceve da Licurgo la Costituzione
3. La Costituzione spartana abolisce la proprietà privata
4. ma è oligarchica
5. La Costituzione impone agli Spartani un'educazione ferrea

Modulo 10 La polis democratica degli Ateniesi

Unità 10

1. La formazione di Atene
2. La costituzione di Solone
3. Con Pisistrato Atene assaggia la Tirannide
4. La riforma di Solone
5. L'Ecclesia
6. La Bulè e la magistratura
7. Il Tribunale
8. Gli strateghi
9. Le basi della Costituzione
10. La democrazia è un evento epocale malgrado i suoi limiti

Modulo 11 Le guerre persiane

Unità 11

1. Ciro il Grande e suo figlio Cambise creano l'Impero persiano
2. Dario unifica l'Impero attraverso una solida organizzazione
3. Il regno di Dario: una vasta opera di pace
4. La ribellione della Ionia d'Asia
5. Dario contro Atene: la Prima guerra persiana
6. I dieci anni tra le due guerre: la democrazia e l'oracolo
7. Serse prepara la vendetta
8. La Seconda guerra persiana

Modulo 12 Trionfo e caduta di Atene

Unità 12

1. La lega di Delo
2. Lotte ad Atene tra democratici e oligarchici
3. L'età di Pericle
4. Pericle è il campione dei democratici e crea lo "Stato sociale"
5. Atene fonda un impero marittimo, Sparta domina il Peloponneso
6. La guerra del Peloponneso prima fase: la "peste di Atene" e la morte di Pericle
7. La guerra del Peloponneso, seconda fase: il piano di Alcibiade
8. La spedizione in Sicilia e la sconfitta di Atene

Modulo 13 Alessandro Magno e l'Ellenismo

Unità 13

1. I rapporti fra Sparta e la Persia
2. Il crollo di Sparta, sconfitta da Tebe
3. Entra in scena la Macedonia
4. Le imprese di Filippo II, re di Macedonia
5. A Filippo II succede Alessandro
6. Alessandro conquista l'Impero persiano
7. Il grande inseguimento
8. Alessandro sogna di creare un "Impero universale"
9. La divisione dell' "Impero universale" crea: Regni ellenistici

10. Re divini e sudditi obbedienti
11. A Greci e orientali pone diritti
12. Agricoltura, commerci e tasse pesanti
13. La città ellenistica

Modulo 14 Gli Etruschi, il più grande popolo italico

Unità 14

1. L'Italia antica e i suoi abitanti
2. I Villanoviani
3. La nascita della civiltà etrusca
4. Una società urbana di carattere aristocratico
5. Donne libere e prestigiose
6. La religione è politeista e produce una categoria di sacerdoti-indovini
7. L'eredità degli Etruschi

Modulo 15 Le origini di Roma

Unità 15

1. Romolo fonda un villaggio sul Palatino
2. Il guado dell'Isola Tiberina e il mercato del sale
3. Il ratto delle Sabine
4. Il primo governo di Roma è una monarchia
5. Il potere del padre sulla famiglia è la base della società romana
6. Le donne depositarie della tenerezza familiare
7. La religione

Modulo 16 La fondazione della Repubblica

Unità 16

1. Nasce la Repubblica romana
2. Una società divisa in Patrizi e plebei
3. L'ordinamento della Repubblica romana
4. Si scatenano le lotte della plebe
5. Il tribunato della plebe e la secessione
6. I poteri occulti del Senato

Modulo 17 La conquista dell'Italia

Unità 17

1. Roma conquista il Lazio nonostante le lotte della plebe
2. La conquista dell'etrusca Veio allarga il territorio romano
3. I Galli saccheggiano Roma
4. Annientando i Sanniti, i Romani si affacciano nell'Italia meridionale
5. La guerra contro Pirro consente ai Romani di conquistare l'intera Italia

6. Vincere non basta, occorre saper amministrare
7. L'ordinamento scolastico
8. I Romani fondano il paesaggio italiano attuale

Modulo 18 Roma contro Cartagine alla conquista di un Impero

Unità 18

1. Dall'Africa Cartagine domina Sicilia e Sardegna
2. I Romani attaccano la Sicilia
3. La prima guerra punica
4. Eserciti cittadini ed eserciti mercenari
5. Entra in scena Annibale
6. La seconda guerra punica
7. La sconfitta di Cartagine
8. Nasce l'Impero romano
9. L'inizio della corruzione
10. La legge cautelativa
11. Profondi mutamenti sociali

Modulo 19 La crisi della Repubblica

Unità 19

1. La rovina dei contadini italici
2. L'assassinio dei Gracchi apre il periodo dell'illegalità
3. A Roma nascono due fazioni: i Popolari e gli Ottimati
4. Mario diventa il capo dei Popolari e riforma l'esercito
5. Nascono i "signori della guerra"
6. Altri due tribuni "martiri" vengono assassinati dagli Ottimati
7. La guerra sociale, una guerra fratricida
8. Civis romanus sum
9. 88 a.C. Silla contro Mario: hanno inizio le Guerre civili
10. Silla si proclama dittatore a vita
11. La rivolta di Spartaco mobilita gli schiavi

Modulo 20 Giulio Cesare: la fine della Repubblica

Unità 20

1. L'illegalità invade la vita romana
2. La congiura di Catilina
3. Tra i "signori della guerra" emerge Pompeo, amico del Senato
4. Il primo triumvirato pone fine alle istituzioni repubblicane
5. Cesare va in Gallia in cerca di gloria militare
6. La strategia di Cesare
7. La campagna in Gallia
8. I Parti sconfiggono Crasso e lo uccidono
9. Cesare contro Pompeo si riaccende la guerra civile
10. Cesare dittatore vara la riforma in favore della plebe

11. Le Idi di Marzo: Cesare assassinato

MODULO DISCIPLINARE DI EDUCAZIONE CIVICA: L'INNO DI MAMELI

Alunni

Capone Anna

Mile Ni Bruno

Grosso Martina

Battipaglia

03/06/2022

Docente.

Anne Viole